

Zahlbereich														Rechenoperationen						Grundlagen							
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	vierstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Name | Datum

Der Einer, der Zehner, der Hunderter und der Tausender gehen nicht über 10

11_17_3 [146] subtrahieren - Merzkahl, vierstellig, bis 10

Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merzkahl

	7	0	9	9
-	1	1	4	3
-				X

Merkzahl

1	0	8	4	0
-	5	6	3	7
-				X

Merkzahl

	8	1	9	0
-	6	1	8	4
-				X

Merkzahl

1	0	0	0	6
-	9	5	4	2
-				X

1	0	9	6	8
-	9	9	3	7
-				X

Merkzahl

	6	2	9	8
-	6	0	9	7
-				X

Merkzahl

	4	0	5	7
-		8	5	7
-				X

Merkzahl

1	0	7	7	8
-	6	0	2	8
-				X

	6	9	9	7
-	2	7	9	7
-				X

Merkzahl

	4	8	9	4
-	3	7	9	3
-				X

Merkzahl

1	0	6	0	4
-	5	5	7	4
-				X

Merkzahl

	9	8	5	3
-	9	3	5	3
-				X

Zähle die gedruckte Ziffer: 3 =



Zahlbereich													Rechenoperationen					Grundlagen									
bis 9	bis 10	bis 20	bis 30	bis 40	bis 50	bis 70	bis 99	bis 1.000	bis 10.000	bis 100.000	größer 100.000	vierstellig	ohne 0	ohne Übertrag	Merkzahl	Komma	Addition	Subtraktion	Multiplikation	Division	Brüche	Prozente	Geometrie	Zahlen	Mengen	Ganzes / Teile	Dezimalsystem

Der Einer, der Zehner, der Hunderter und der Tausender gehen nicht über 10

11_17_3 [146] subtrahieren - Merkzahl, vierstellig, bis 10

Abziehen von natürlichen Zahlen mit Merkzahl

	7	0	9	9
-	1	1	4	3
-	1	0	0	X
	5	9	5	6

Merkzahl

1	0	8	4	0
-	5	6	3	7
-	0	0	1	X
	5	2	0	3

Merkzahl

	8	1	9	0
-	6	1	8	4
-	0	0	1	X
	2	0	0	6

Merkzahl

1	0	0	0	6
-	9	5	4	2
-	1	1	0	X
		4	6	4

1	0	9	6	8
-	9	9	3	7
-	0	0	0	X
	1	0	3	1

Merkzahl

	6	2	9	8
-	6	0	9	7
-	0	0	0	X
		2	0	1

Merkzahl

	4	0	5	7
-		8	5	7
-	1	0	0	X
	3	2	0	0

Merkzahl

1	0	7	7	8
-	6	0	2	8
-	0	0	0	X
	4	7	5	0

	6	9	9	7
-	2	7	9	7
-	0	0	0	X
	4	2	0	0

Merkzahl

	4	8	9	4
-	3	7	9	3
-	0	0	0	X
	1	1	0	1

Merkzahl

1	0	6	0	4
-	5	5	7	4
-	0	1	0	X
	5	0	3	0

Merkzahl

	9	8	5	3
-	9	3	5	3
-	0	0	0	X
		5	0	0

Zähle die gedruckte Ziffer: 3 =